

Snillismiðja / upplýsingamennt - 5. bekkur

Kennarar: Guðmunda H. Guðlaugsdóttir

5

Lýsing

Tveir samgiggjandi tímar á vikur fyrir árganginn. Mismunandi hópaskiptingar eftir verkefnum hverju sinni.

Viðfangsefni

Umgengni á skólasafni, flokkunarkerfi bókasafna, bókasafnskerfið *Gegnir*, leita að upplýsingum í fræðibókum og á neti, meta gæði upplýsinga, Spurningakeppnin *Lesum meira* : ævintýri. Fingrasetning, námsvefir, Word, Forritun (Scratch, Microbit, Osmo, MakeyMakey). Þrautalausnir, fara eftir leiðbeiningum. Netöryggi og netnotkun.

Stöðvavinna í Snillismiðju þar sem reynir á samvinnu, þrautalausnir og sköpun.

Ferli upplýsingalæsis: Öflun heimilda, úrvinnsla, framsetning og kynning.

Námsmat

Símat

Rafræn vinnubók í BookCreator með öllum verkefnum sem unnin eru í snillismiðju.

Spjaldtölvur

Book Creator, Pages, Osmo, Nearpod, Kahoot