

# Snillismiðja / upplýsingamennt - 4. bekkur

---

Kennarar: Guðmunda H. Guðlaugsdóttir

## Lýsing

Tveir samiggjandi tímar á vikur fyrir árganginn. Mismunandi hópaskiptingar eftir verkefnum hverju sinni.

## Viðfangsefni

Umhengni á skólasafni, röðun sögubóka og fræðibóka í hillur, flokkunarkerfi bókasafna, íslenskir höfundar og verk þeirra, stafrófið, leita að upplýsingum í fræðibókum og á neti, lestrarörvun í tengslum við lestrarspretti. Upplýsingaleit í tengslum við verkefnavinnu (Kópavogur og Fiskar).

Fingrasetning, námsvefir, forritun, þrautalausnir, fara eftir leiðbeiningum. Lærum um netöryggi og netnotkun.

Stöðvavinna í Snillismiðju þar sem reynir á samvinnu, þrautalausnir og sköpun.

## Námsmat

Símat

## Spjaldtölvur

Osmo, Book Creator, Nearpod, Bitsboard, Kahoot, Toontastic.

### XXXX- Upplýsingamennt - 4.bekkur - Vinnulag og vinnubrögð

- Nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms
- gert sér grein fyrir ólíkum aðferðum við notkun á ýmsum tæknibúnaði,
- nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag,
- beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningu.
- sýnt frumkvæði og tekið þátt í samvinnuverkefnum undir leiðsögn,

### XXXX- Upplýsingamennt - 4.bekkur - Upplýsingaöflun og úrvinnsla

- Leitað upplýsinga og nýtt við verkefnavinnu,
- nýtt upplýsingatækni og forrit við uppbyggingu einfaldra verkefna,
- nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni,
- unnið með heimildir,

### XXXX- Upplýsingamennt - 4.bekkur - Tækni og búnaður

- Notað hugbúnað/forrit við einföld ritunarverkefni og framsetningu tölulegra gagna

### XXXX- Upplýsingamennt - 4.bekkur - Sköpun

#### og miðlun

- notað hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á einfaldan hátt.

### XXXX- Upplýsingamennt - 4.bekkur - Siðferði og öryggismál

- sýnt ábyrgð í meðferð upplýsinga,
- farið eftir einföldum reglum um ábyrga netnotkun og er meðvitaður um siðferðislegt gildi þeirra.