

# Snillismiðja / upplýsingamennt - 1. bekkur

---

Kennarar: Guðmunda H. Guðlaugsdóttir

## Lýsing

Einn tími á viku fyrir hvern bekk.

## Viðfangsefni

Reglur skólasafnsins, meðferð bóka, hlusta á sögur, sögupersónur, munur á sögubókum og fræðibókum, lestrarörvun.

Fingrasetning, músapjálfun, námsvefir og grunntölvuhugtök, forritun, þrautalausnir, fara eftir leiðbeiningum.

Stöðvavinna í Snillismiðju þar sem reynir á samvinnu, þrautalausnir og sköpun.

## Námsmat

Símat.

## Spjaldtölvur

Osmo, Book Creator, Bitsboard, Kahoot.

## VIÐMIÐ ÚR NÁMSKRÁ

---

### XXXS Upplýsingamennt - 1.bekkur - Vinnulag og vinnubrögð

- Nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms
- nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag
- beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningu.

### XXXS Upplýsingamennt - 1.bekkur - Upplýsingaöflun og úrvinnsla

- nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni.