

Snillismiðja / upplýsingamennt - 2. bekkur

Kennarar: Guðmunda H. Guðlaugsdóttir

2

Lýsing

Tveir samliggjandi tímar á vikur fyrir árganginn. Mismunandi hópaskiptingar eftir verkefnum hverju sinni.

Viðfangsefni

Reglur skólasafnsins, meðferð bóka, hlusta á sögur, sögupersónur, munur á sögubókum og fræðibókum, höfundar, lestrarörvun.

Upplýsingaleit í tengslum við verkefnavinnu (hvalir).

Fingrasetning, músapjálfun, námsvefir og grunntölvuhugtök, forritun, þrautalausnir, fara eftir leiðbeiningum.

Stöðvavinna í Snillismiðju þar sem reynir á samvinnu, þrautalausnir og sköpun.

Námsmat

Símat.

Spjaldtölvur

Osmo, Book Creator, Nearpod, Bitsboard, Kahoot.

VIÐMIÐ ÚR NÁMSKRÁ

XXXS Upplýsingamennt - 2.bekkur - Vinnulag og vinnubrögð

- Nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms
- beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningu.
- nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag,

XXXS Upplýsingamennt - 2.bekkur - Upplýsingaöflun og úrvinnsla

- nýtt rafrænt og gagnvirktt námsefni.

