

# Snillismiðja / upplýsingamennt - 2. bekkur

---

Kennarar: Guðmunda H. Guðlaugsdóttir; Jóhanna Hjartardóttir

## Lýsing

Tveir samiggjandi tímar á vikur fyrir árganginn. Mismunandi hópaskiptingar eftir verkefnum hverju sinni.

## Viðfangsefni

### Vorönn

Reglur skólasafnsins, meðferð bóka, hlusta á sögur, sögupersónur, munur á sögubókum og fræðibókum, höfundar, lestrarörvun.

Upplýsingaleit í tengslum við verkefnavinnu (hvalir).

Fingrasetning, músapjálfun, námsvefir og grunntölvuhugtök, forritun, þrautalausnir, fara eftir leiðbeiningum.

Stöðvavinna í Snillismiðju þar sem reynir á samvinnu, þrautalausnir og sköpun.

## Námsmat

Símat.

## Spjaldtölvur

Osmo, Book Creator, Nearpod, Bitsboard, Kahoot.

### **Snæ - Upplýsingamennt - 2.bekkur - Vinnulag og vinnubrögð**

- Nýtt upplýsingaver sér til gagns og ánægju, s.s. til lesturs, hlustunar og leitarnáms
- beitt undirstöðuatriðum í fingrasetningu.
- nýtt rafrænt námsefni á einföldu formi til stuðnings við vinnutækni og vinnulag,

### **Snæ - Upplýsingamennt - 2.bekkur - Upplýsingaöflun og úrvinnsla**

- nýtt rafrænt og gagnvirkt námsefni.